

	<small>SISTEMA DI GESTIONE INTEGRATO QUALITÀ-ACCREDITAMENTO UNI EN ISO 9001:2015 - MANUALE OPERATIVO ACCREDITAMENTO</small>	<b>PROGRAMMA SVOLTO</b>	<i>Cod. Mod.</i>	<b>DS-005</b>
	<b>I.I.S. PRIMO LEVI</b>		<i>Pag. 1 di 2</i>	<i>Rev.00</i> <b>01.09.2016</b>

## PROGRAMMA SVOLTO ANNO SCOLASTICO 2017/2018

<b>DISCIPLINA:</b>	<b>TECNOLOGIE INFORMATICHE</b>
--------------------	--------------------------------

<b>CLASSE: 1</b>	<b>SEZ. B</b>	<b>INSEGNANTE:</b>	<b>NARGISO LUIGI</b>	<b>MUSCARA ANTONIO</b>
------------------	---------------	--------------------	--------------------------	----------------------------

<b>LIBRO DI TESTO: DAL BIT ALLE APP – BARBERO/VASCHETTO</b>
---

### 1. ATTIVITÀ TEORICHE/PRATICHE:

<b>MODULO N. 1</b>	<b>TITOLO: L'INFORMATICA E IL CALCOLATORE</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Concetto di informatica</li> <li>• La macchina di Von Neumann</li> <li>• La CPU e la memoria centrale e altri componenti</li> <li>• L'interfaccia con l'utente: il colloquio uomo macchina</li> <li>• Le memorie di massa</li> <li>• LE PERIFERICHE DI INPUT E OUTPUT</li> </ul>	

<b>MODULO N. 2</b>	<b>TITOLO: SISTEMI DI NUMERAZIONE</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il sistema decimale come sistema posizionale in base 10</li> <li>• Introduzione al sistema binario</li> <li>• Sistema ottale, esadecimale e in base qualsiasi</li> <li>• Principali operazioni (somma, sottrazione, moltiplicazione, divisione)</li> <li>• Conversione da base qualsiasi a base qualsiasi</li> </ul>	

<b>MODULO N. 3</b>	<b>TITOLO: I SISTEMI OPERATIVI</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Introduzione ai Sistemi Operativi</li> <li>• Il Sistema Operativo Microsoft Windows</li> <li>• Caratteristiche e interfaccia</li> <li>• La gestione dei file (File System)</li> <li>• I programmi di utilità</li> </ul>	

<b>MODULO N. 4</b>	<b>TITOLO: LA RETE INTERNET</b>
--------------------	---------------------------------

	<small>SISTEMA DI GESTIONE INTEGRATO QUALITÀ-ACCREDITAMENTO UNI EN ISO 9001:2015 - MANUALE OPERATIVO ACCREDITAMENTO</small>	<b>PROGRAMMA SVOLTO</b>	<i>Cod. Mod.</i>	<b>DS-005</b>
	<b>I.I.S. PRIMO LEVI</b>		<i>Pag. 2 di 2</i>	<i>Rev.00</i> <b>01.09.2016</b>

- La rete Internet
- La connessione ad Internet
- I principali servizi di Internet
- I principali rischi informatici
- La Netiquette
- Il Diritto Informatico

<b>MODULO N. 5</b>	<b>TITOLO: APPROCCIO ALLA PROGRAMMAZIONE</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Dal problema alla sua soluzione</li> <li>• Definizione di algoritmo</li> <li>• Diagrammi di flusso</li> <li>• linguaggi di programmazione di basso e alto livello</li> <li>• Il compilatore e l'IDE</li> </ul>	

<b>MODULO N. 6</b>	<b>TITOLO: IL LINGUAGGIO C</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il linguaggio C: le librerie, la funzione “main” e il corpo del programmazione</li> <li>• Significato di una variabile e sua definizione in C</li> <li>• vincoli di integrità delle variabili</li> <li>• La funzione di output e di input in C</li> <li>• esempi di programmi semplici e significativi: problemi algebrici e geometrici</li> <li>• La selezione semplice, doppia e annidata: diagramma di flusso, significato e codifica in C</li> <li>• programma che risolve un equazione di I grado in forma standard</li> <li>• vari modi per risolvere un problema: massimo tra 3 o più numeri dati in Input</li> <li>• Il linguaggio Scratch: scrittura di alcuni programmi già svolti in C</li> </ul>	

<b>MODULO N. 7</b>	<b>TITOLO: PACCHETTO OFFICE</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Word (caratteristiche e tecniche di utilizzo)</li> <li>• Excel (caratteristiche e tecniche di utilizzo)</li> <li>• PowerPoint (caratteristiche e tecniche di utilizzo)</li> </ul>	

<b>MODULO N. 8</b>	<b>TITOLO: SOLUZIONE DELLO STESSO PROBLEMA CON LINGUAGGI O SOFTWARE DIVERSI</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Soluzione di uno stesso problema in 3 modi: mediante apposito codice in c, in Scratch o usando Excel.</li> </ul>	

	SISTEMA DI GESTIONE INTEGRATO QUALITÀ-ACCREDITAMENTO UNI EN ISO 9001:2015 - MANUALE OPERATIVO ACCREDITAMENTO	<b>PROGRAMMA SVOLTO</b>	Cod. Mod. <b>DS-005</b>
	<b>I.I.S. PRIMO LEVI</b>		Pag. 3 di 2 Rev.00 01.09.2016

- Esempio: calcolo degli sconti in un negozio in base al prezzo iniziale, calcolo di aree di figure notevoli

## 2. ATTIVITÀ DI LABORATORIO:

<b>ESERCITAZIONE N. 1</b>	<b>TITOLO: LA VIDEOSCRITTURA - WORD</b>
Introduzione all'elaborazione testi. manifesto per una gara robotica. Diploma di partecipazione a un corso eccl. Rendicontazione delle spese di un progetto. Volantino di invito a uno spettacolo teatrale. Manifesto per pubblicizzare la giornata bianca. Modello di lettura tipo con la funzione di stampa unione	

<b>ESERCITAZIONE N. 2</b>	<b>TITOLO: IL FOGLIO DI CALCOLO - EXCEL</b>
Introduzione al foglio di calcolo. Cambio valuta. Calcolo degli incassi di un cinema multisala. Calcolo dell'affitto di sdraio e ombrelloni. Analisi statistica per un centro benessere. Calcolo del consumo di carburante. Risultati dell'elezioni nazionali	

<b>ESERCITAZIONE N. 3</b>	<b>TITOLO: LA CODIFICA DEGLI ALGORITMI - SCRATCH</b>
L'interfaccia di scratch 2.0 : stage, sprite, script e costumi. Input e output. Categorie di blocchi: situazioni, controllo, sensori, operatori, movimento, aspetto, variabili e liste. Costrutti if-then-else, repeat-until, ciclo per sempre. If annidati. Creazione di variabili, operazioni sulle variabili.	

<b>ESERCITAZIONE N. 4</b>	<b>TITOLO: GLI STRUMENTI DI PRESENTAZIONE - POWERPOINT</b>
Introduzione agli strumenti di presentazione: powerpoint. schede home, inserisci, progettazione, animazione, presentazione e visualizza. Animazione personalizzata: effetti di entrata, enfasi e uscita. Presentazione di un istituto scolastico. Presentazione per la preparazione ai quiz sui segnali stradali	

	<b>SISTEMA DI GESTIONE INTEGRATO QUALITÀ-ACCREDITAMENTO</b> <small>UNI EN ISO 9001:2015 - MANUALE OPERATIVO ACCREDITAMENTO</small>	<b>PROGRAMMA SVOLTO</b>	<b>Cod. Mod.</b> <b>DS-005</b>
	<b>I.I.S. PRIMO LEVI</b>		<b>Rev.00</b> <b>01.09.2016</b>

Torino, \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_

I Docenti

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

I Rappresentanti di Classe

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_