

	<small>SISTEMA DI GESTIONE INTEGRATO QUALITÀ-ACCREDITAMENTO UNI EN ISO 9001:2015 - MANUALE OPERATIVO ACCREDITAMENTO</small>	PROGRAMMA SVOLTO	<i>Cod. Mod.</i>	DS-005
	I.I.S. PRIMO LEVI		<i>Pag. 1 di 2</i>	<i>Rev.00</i> 01.09.2016

PROGRAMMA SVOLTO ANNO SCOLASTICO 2017/2018

DISCIPLINA:	TECNOLOGIE INFORMATICHE
--------------------	--------------------------------

CLASSE: 1	SEZ. F	INSEGNANTE:	NARGISO LUIGI	MUSCARA ANTONIO
------------------	---------------	--------------------	--------------------------	----------------------------

LIBRO DI TESTO: DAL BIT ALLE APP – BARBERO/VASCHETTO

1. ATTIVITÀ TEORICHE/PRATICHE:

MODULO N. 1	TITOLO: L'INFORMATICA E IL CALCOLATORE
<ul style="list-style-type: none"> • Concetto di informatica • La macchina di Von Neumann • La CPU e la memoria centrale e altri componenti • L'interfaccia con l'utente: il colloquio uomo macchina • Le memorie di massa • LE PERIFERICHE DI INPUT E OUTPUT 	

MODULO N. 2	TITOLO: SISTEMI DI NUMERAZIONE
<ul style="list-style-type: none"> • Il sistema decimale come sistema posizionale in base 10 • Introduzione al sistema binario • Sistema ottale, esadecimale e in base qualsiasi • Principali operazioni (somma, sottrazione, moltiplicazione, divisione) • Conversione da base qualsiasi a base qualsiasi 	

MODULO N. 3	TITOLO: I SISTEMI OPERATIVI
<ul style="list-style-type: none"> • Introduzione ai Sistemi Operativi • Il Sistema Operativo Microsoft Windows • Caratteristiche e interfaccia • La gestione dei file (File System) • I programmi di utilità 	

MODULO N. 4	TITOLO: CURVATURA SPORTIVA
--------------------	-----------------------------------

	<small>SISTEMA DI GESTIONE INTEGRATO QUALITÀ-ACCREDITAMENTO UNI EN ISO 9001:2015 - MANUALE OPERATIVO ACCREDITAMENTO</small>	PROGRAMMA SVOLTO	<i>Cod. Mod.</i>	DS-005
	I.I.S. PRIMO LEVI		<i>Pag. 2 di 2</i>	<i>Rev.00</i> 01.09.2016

- Informatica nello sport
- Raccolta e gestione dati sportivi

MODULO N. 5	TITOLO: LA RETE INTERNET
--------------------	---------------------------------

- La rete Internet
- La connessione ad Internet
- I principali servizi di Internet
- I principali rischi informatici
- La Netiquette
- Il Diritto Informatico

MODULO N. 6	TITOLO: APPROCCIO ALLA PROGRAMMAZIONE
--------------------	--

- Dal problema alla sua soluzione
- Definizione di algoritmo
- Diagrammi di flusso
- linguaggi di programmazione di basso e alto livello
- Il compilatore e l'IDE

MODULO N. 7	TITOLO: IL LINGUAGGIO C
--------------------	--------------------------------

- Il linguaggio C: le librerie, la funzione “main” e il corpo del programmazione
- Significato di una variabile e sua definizione in C
- vincoli di integrità delle variabili
- La funzione di output e di input in C
- esempi di programmi semplici e significativi: problemi algebrici e geometrici
- La selezione semplice, doppia e annidata: diagramma di flusso, significato e codifica in C
- programma che risolve un equazione di I grado in forma standard
- vari modi per risolvere un problema: massimo tra 3 o più numeri dati in Input
- I cicli iterativi: cicli a condizione iniziale, finale e a contatore: diagramma di flusso, significato e codifica in C. Applicazioni ed esempi
- Il linguaggio Scratch: scrittura di alcuni programmi già svolti in C

MODULO N. 7	TITOLO: PACCHETTO OFFICE
--------------------	---------------------------------

- Word (caratteristiche e tecniche di utilizzo)
- Excel (caratteristiche e tecniche di utilizzo)

	<small>SISTEMA DI GESTIONE INTEGRATO QUALITÀ-ACCREDITAMENTO UNI EN ISO 9001:2015 - MANUALE OPERATIVO ACCREDITAMENTO</small>	PROGRAMMA SVOLTO	<i>Cod. Mod.</i>	DS-005
	I.I.S. PRIMO LEVI		<i>Pag. 3 di 2</i>	<i>Rev.00</i> 01.09.2016

- PowerPoint (caratteristiche e tecniche di utilizzo)

MODULO N. 8	TITOLO: SOLUZIONE DELLO STESSO PROBLEMA CON LINGUAGGI O SOFTWARE DIVERSI
<ul style="list-style-type: none"> • Soluzione di uno stesso problema in 3 modi: mediante apposito codice in c, in Scratch o usando Excel. • Esempio: calcolo degli sconti in un negozio in base al prezzo iniziale, calcolo di aree di figure notevoli 	

2. ATTIVITÀ DI LABORATORIO:

ESERCITAZIONE N. 1	TITOLO: LA VIDEOSCRITTURA - WORD
<p>Introduzione all'elaborazione testi. manifesto per una gara robotica. Diploma di partecipazione a un corso eccl. Rendicontazione delle spese di un progetto. Volantino di invito a uno spettacolo teatrale. Manifesto per pubblicizzare la giornata bianca. Modello di lettura tipo con la funzione di stampa unione</p>	

ESERCITAZIONE N. 2	TITOLO: IL FOGLIO DI CALCOLO - EXCEL
<p>Introduzione al foglio di calcolo. Cambio valuta. Calcolo degli incassi di un cinema multisala. Calcolo dell'affitto di sdraio e ombrelloni. Analisi statistica per un centro benessere. Calcolo del consumo di carburante. Risultati dell'elezioni nazionali</p>	

ESERCITAZIONE N. 3	TITOLO: LA CODIFICA DEGLI ALGORITMI - SCRATCH
<p>L'interfaccia di scratch 2.0 : stage, sprite, script e costumi. Input e output. Categorie di blocchi: situazioni, controllo, sensori, operatori, movimento, aspetto, variabili e liste. Costrutti if-then-else, repeat-until, ciclo per sempre. If annidati. Creazione di variabili, operazioni sulle variabili.</p>	

	SISTEMA DI GESTIONE INTEGRATO QUALITÀ-ACCREDITAMENTO UNI EN ISO 9001:2015 - MANUALE OPERATIVO ACCREDITAMENTO	PROGRAMMA SVOLTO	Cod. Mod. DS-005
	I.I.S. PRIMO LEVI		Pag. 4 di 2 Rev.00 01.09.2016

ESERCITAZIONE N. 4	TITOLO: GLI STRUMENTI DI PRESENTAZIONE - POWERPOINT
---------------------------	--

Introduzione agli strumenti di presentazione: powerpoint. schede home, inserisci, progettazione, animazione, presentazione e visualizza.

Animazione personalizzata: effetti di entrata, enfasi e uscita.

Presentazione di un istituto scolastico.

Presentazione per la preparazione ai quiz sui segnali stradali

Torino, ____/____/____

I Docenti

I Rappresentanti di Classe
