

#### **PROGRAMMA SVOLTO**

Cod. Mod.	DS-005
Pag. 1 di 2	Rev.00
	01.09.2016

### PROGRAMMA SVOLTO ANNO SCOLASTICO 2017/2018

DISCIPLINA:	INFORMATICA			
CLASSE: 3	Sez. B	INSEGNANTI:	CARMELO CAMINITI	MARIO MARTONE

LIBRO DI TESTO: EPROGRAM - Iacobelli/ Ajme/ Marrone

### 1. ATTIVITÀ TEORICHE/PRATICHE:

# MODULO N. 1 TITOLO: Primi Elementi di Programmazione C++

- Definizione di algoritmo
- Diagramma di flusso: simboli, struttura di base
- Ambiente di sviluppo: Microsoft Visual Studio 2012
- Istruzioni di input/output
- Identificatori, variabili, costanti, operatori aritmetici, operatori logici
- Uso di variabili numeriche e alfanumeriche
- Operatore di assegnazione
- Istruzioni di selezione
- Istruzione di selezione multipla (switch)

## MODULO N. 2 TITOLO: Elementi di Programmazione C++ Struttura Iterativa

- Iterazione postcondizionale (do while)
- Iterazione precondizionale (while)
- Ciclo for
- Algoritmo per il calcolo della media
- Algoritmo per la ricerca del massimo e minimo
- Controllo della correttezza dell'input
- Cicli annidati



# **PROGRAMMA SVOLTO**

Cod. Mod.	DS-005
Pag. 2 di 2	Rev.00
	01.09.2016

Modulo N. 3	TITOLO: La p	orogrammazione complessa
-------------	--------------	--------------------------

- Metodo top down
- Procedure e funzioni
- Le variabili globali e locali
- I prototipi
- Passaggio dei parametri per valore e per riferimento
- L'ordinamento di un vettore per selezione

## MODULO N. 4 TITOLO: Struttura di Dati

- Caratteristiche di un vettore
- Caricamento e visualizzazione di un vettore
- Assegnare valori in base a calcoli
- Calcolare la media
- Individuare il massimo e il minimo

## MODULO N. 5 TITOLO: Alternanza Scuola Lavoro

- Excel spreadsheet
- Attività preso la scuola media "Colombo"



#### **PROGRAMMA SVOLTO**

Cod. Mod.	DS-005
Pag. 3 di 2	Rev.00
	01.09.2016

#### 2. ATTIVITÀ DI LABORATORIO:

## ESERCITAZIONE N. 1 TITOLO: La Programmazione

- Esercitazioni aderenti alle unità didattiche sviluppate con la teoria.
- Introduzione alla programmazione C++
- linguaggio C++: variabili e costanti, tipi di dati, gli operatori
- gestione I/O, sequenze di istruzioni, strutture condizionali, Strutture iterative

# ESERCITAZIONE N. 2 | TITOLO: La programmazione complessa

- Esercitazioni aderenti alle unità didattiche sviluppate con la teoria.
- Funzioni e procedure
- Vettori

Torino, 09/06/2018

I Docenti	I Rappresentanti di Classe