

	SISTEMA DI GESTIONE INTEGRATO QUALITÀ-ACCREDITAMENTO UNI EN ISO 9001:2015 - MANUALE OPERATIVO ACCREDITAMENTO	<h2 style="color: red;">PROGRAMMA SVOLTO</h2>	Cod. Mod. <b>DS-005</b>
	<b>I.I.S. PRIMO LEVI</b>		Pag. 1 di 5 Rev.00 01.09.2016

## PROGRAMMA SVOLTO ANNO SCOLASTICO 2021/2022

<b>DISCIPLINA:</b>	<b>T.P.S.I.T.</b>
--------------------	-------------------

<b>CLASSE:</b>	<b>SEZ.</b>	<b>INSEGNANTI:</b>	<b>LEO MAURIZIO</b>	<b>MARTONE MARIO</b>	<b>PRAIANÒ PIETRO</b>
3	C				

**LIBRO DI TESTO:** Camagni P., Nikolassy R., *Nuovo tecnologie e progettazione di sistemi informatici e di telecomunicazioni Volume 1*, Hoepli

### 1. ATTIVITÀ TEORICHE/PRATICHE:

<b>MODULO N. 1</b>	<b>TITOLO: ARCHITETTURA DI UN SISTEMA DI ELABORAZIONE</b>
<p>1.1 Architettura logico-funzionale di un sistema di elaborazione secondo John Von Neumann;</p> <p>1.2 Unità logico-funzionali di un sistema informatico. Definizioni di dispositivi o periferiche di input, unità operativa, unità di controllo con relative funzioni, memoria, dispositivi o periferiche di output;</p> <p>1.3 Le mappe concettuali relative al flusso dei dati, flusso degli ordini e flusso delle informazioni di stato di un sistema di elaborazione;</p> <p>1.4 Classificazione dei principali tipi di memoria di un computer (R.A.M., R.O.M., registri, dispositivi di memoria di massa, memoria cache con relative proprietà);</p> <p>1.5 Distinzione tra P.R.O.M., E.P.R.O.M., E.E.P.R.O.M.;</p>	

<b>MODULO N. 2</b>	<b>TITOLO: I SISTEMI NUMERICI POSIZIONALI</b>
<p>2.1 I sistemi numerici posizionali;</p> <p>2.2 I codici binario, esadecimale e decimale;</p> <p>2.3 Esercizi di conversione numerica da una determinata base ad un'altra;</p>	

	SISTEMA DI GESTIONE INTEGRATO QUALITÀ-ACCREDITAMENTO UNI EN ISO 9001:2015 - MANUALE OPERATIVO ACCREDITAMENTO	<h2 style="color: red;">PROGRAMMA SVOLTO</h2>	<i>Cod. Mod.</i> <b>DS-005</b>
	<b>I.I.S. PRIMO LEVI</b>		<i>Pag. 2 di 5</i>

--	--

<b>MODULO N. 3</b>	<b>TITOLO: IL LINGUAGGIO HTML</b>
--------------------	-----------------------------------

- 3.1 Il linguaggio HTML;
- 3.2 Creazione di una tabella senza foglio di stile;
- 3.3 Creazione di una tabella con foglio di stile in modalità embedded e codifiche di determinati colori in esadecimale;
- 3.4 Creazione divisori dello spazio in HTML. Proprietà di formattazione di un "box" per quanto concerne le proprietà di posizionamento del box all'interno della pagina web, larghezza, altezza, scelta tipo di font, impostazione dimensione font, interlinea;
- 3.5 I divisori dello spazio ed il posizionamento relativo;
- 3.6 Inserimento immagine;
- 3.7 Costruzione di un form online in HTML. Distinzione tra metodo POST e GET.
- 3.8 Costruzione di menu a tendina in HTML.
- 3.9 Introduzione a Javascript;
- 3.10 Codice in Javascript incorporato in una pagina codificata in HTML per quanto concerne la costruzione di elementi grafici con interattività;
- 3.11 Gli attributi evento onmouseover(), onmouseout(), onclick();
- 3.12 Costruzioni di funzioni in Javascript;

<b>MODULO N. 4</b>	<b>TITOLO: LA MULTIMEDIALITÀ</b>
--------------------	----------------------------------

- 4.1 Formati digitali per le immagini;
- 4.2 Il modello additivo dei colori;
- 4.3 Tassonomia relativa alla rappresentazione delle immagini da parte dei sistemi di elaborazione: immagini bitmap/raster ed immagini vettoriali;
- 4.4 Definizioni di pixel, profondità di colore, risoluzione;
- 4.5 Esercizi relativi all'occupazione di memoria di immagini in bianco e nero, in scala di grigi ed a colori;

	<b>SISTEMA DI GESTIONE INTEGRATO QUALITÀ-ACCREDITAMENTO</b> UNI EN ISO 9001:2015 - MANUALE OPERATIVO ACCREDITAMENTO	<h1 style="color: red;">PROGRAMMA SVOLTO</h1>	<b>Cod. Mod.</b> <b>DS-005</b>
	<b>I.I.S. PRIMO LEVI</b>		<b>Rev.00</b> <b>01.09.2016</b>

--

<b>MODULO N. 5</b>	<b>TITOLO: I SISTEMI OPERATIVI</b>
<p>5.1 I sistemi operativi;</p> <p>5.2 I componenti di un sistema operativo (Kernel, System Services, Shell, Application Services, G.U.I.);</p> <p>5.3 I sottocomponenti software del kernel (Scheduler, Driver, File System, Network Resources Manager, Memory Management Unit);</p>	

<b>MODULO N. 6</b>	<b>TITOLO: LE TELECOMUNICAZIONI</b>
<p>6.1 Definizione di telecomunicazioni;</p> <p>6.2 Il processo di comunicazione secondo Claude Shannon;</p> <p>6.3 Distinzione tra segnali analogici e segnali digitali;</p> <p>6.4 Spiegazione in merito ai principali apparati di telecomunicazione;</p> <p>6.5 Storia di Internet fino al World Wide Web;</p> <p>6.6 La logica ipertestuale;</p> <p>6.7 Il protocollo I.P.;</p> <p>6.8 Gli indirizzi I.P.: il Net-Id e l'Host-Id;</p> <p>6.9 Il subnet mask, la rete logica, la rete di broadcast, il range di host allocabili;</p> <p>6.10 La progettazione di reti di telecomunicazione.</p>	

<b>MODULO N. 7</b>	<b>TITOLO: EDUCAZIONE CIVICA</b>
--------------------	----------------------------------

	<b>SISTEMA DI GESTIONE INTEGRATO QUALITÀ-ACCREDITAMENTO</b> UNI EN ISO 9001:2015 - MANUALE OPERATIVO ACCREDITAMENTO	<h2 style="color: red;">PROGRAMMA SVOLTO</h2>	<b>Cod. Mod.</b> <i>DS-005</i>
	<b>I.I.S. PRIMO LEVI</b>		<b>Rev.00</b> <b>01.09.2016</b>

- 7.1 La sicurezza nei sistemi informativi;
- 7.2 Distinzione tra sistemi informatici e sistemi informativi;
- 7.3 Analisi dei dati della diffusione del COVID-19 in alcune regioni italiane tramite lo sviluppo di mappe coropletiche tramite il linguaggio di programmazione Python;
- 7.4 La Giornata della Memoria;
- 7.5 Il D. Lgs. 196/2003;
- 7.6 Il Regolamento europeo 679/2016;
- 7.7 I cookie;
- 7.8 L'ingegneria sociale. Tecniche relative all'ingegneria sociale: chiamate telefoniche, phishing, shoulder surfing;
- 7.9 I malware;
- 7.10 Salute e benessere: un gioco da ragazzi;
- 7.11 Webinar con Roberto Cammarelle "Boxando si impara".

<b>MODULO N. 8</b>	<b>TITOLO: P.C.T.O. COMPUTER ESSENTIALS</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>8.1 ICT;</li> <li>8.2 Hardware;</li> <li>8.3 Software e licenze;</li> <li>8.5 Gestione di file;</li> <li>8.6 Sicurezza e benessere;</li> </ul>	

	SISTEMA DI GESTIONE INTEGRATO QUALITÀ-ACCREDITAMENTO UNI EN ISO 9001:2015 - MANUALE OPERATIVO ACCREDITAMENTO	<h2 style="color: red;">PROGRAMMA SVOLTO</h2>	<i>Cod. Mod.</i> <b>DS-005</b>
	<b>I.I.S. PRIMO LEVI</b>		<i>Pag. 5 di 5</i>

### MODULO N. 9

### TITOLO: CURVATURA SPORTIVA

9.1 Esercizi in C++ su gare di atleti con array dinamici, impiego di cicli, comparazione tra vettori di dimensioni uguali e vettori di dimensioni differenti;

9.2 Esercizi in HTML/CSS e Javascript con contenuti relativi allo sport.

Torino, \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_

I Docenti

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

I Rappresentanti di Classe

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_