

	SISTEMA DI GESTIONE INTEGRATO QUALITÀ-ACCREDITAMENTO UNI EN ISO 9001:2015 - MANUALE OPERATIVO ACCREDITAMENTO	PROGRAMMA SVOLTO	Cod. Mod.	DS005
	I.I.S. PRIMO LEVI		Pag. 1 a 3	Rev.01 23.05.2022

PROGRAMMA SVOLTO ANNO SCOLASTICO 2021/2022

DISCIPLINA:	INFORMATICA
-------------	--------------------

CLASSE: 4	SEZ. B	INSEGNANTI:	CARMELO CAMINITI	GIULIANO IVALDI
-----------	--------	-------------	-------------------------	------------------------

LIBRO DI TESTO: EPROGRAM Vol. B – Iacobelli/ Ajme/ Marrone

1. ATTIVITÀ TEORICHE/PRATICHE:

MODULO N. 1	TITOLO: Programmazione in Visual C#
<ul style="list-style-type: none"> • Gestire l'input e l'output • La sequenza e l'assegnazione • Uso di variabili numeriche e alfanumeriche • La struttura di selezione e la struttura iterativa • Funzioni e procedure 	

MODULO N. 2	TITOLO: Programmazione Visuale
<ul style="list-style-type: none"> • Terminologia di base – interfaccia utente – il <i>form</i> • Pulsanti (<i>Button</i>) • Etichette (<i>Label</i>) • Caselle di testo (<i>TextBox</i>) • Controlli di opzione: <i>RadioButton</i> e <i>CheckBox</i> • Caselle di riepilogo (<i>ListBox</i>) • Finestre di messaggio: <i>MessageBox</i> e <i>InputDialog</i> (<i>Visual Basic</i>) 	

	SISTEMA DI GESTIONE INTEGRATO QUALITÀ-ACCREDITAMENTO UNI EN ISO 9001:2015 - MANUALE OPERATIVO ACCREDITAMENTO	<h1 style="color: red;">PROGRAMMA SVOLTO</h1>	Cod. Mod. DS005
	I.I.S. PRIMO LEVI		Rev.01 Pag. 2 a 3 23.05.2022

MODULO N. 3	TITOLO: C# - File di testo
<ul style="list-style-type: none"> • Gestione dei file di testo • Leggere file di testo • Creare file di testo • Usare file di testo per I/O • Le stringhe • I vettori 	

MODULO N. 4	TITOLO: Elementi di programmazione orientata agli oggetti
<ul style="list-style-type: none"> • Incapsulamento, oggetti, classe, proprietà e metodi • Rappresentazione tramite diagramma delle classi • Costruttori • Proprietà pubblici e privati • Ereditarietà • Polimorfismo 	

2. ATTIVITÀ DI LABORATORIO:

ESERCITAZIONE N. 1	TITOLO: Programmazione Visuale
<ul style="list-style-type: none"> • Esercitazioni aderenti alle unità didattiche • Introduzione alla programmazione in Visual c# • L'interfaccia grafica: il <i>form</i> • Gestione I/O, sequenze di istruzioni, strutture condizionali, Strutture iterative 	

ESERCITAZIONE N. 2	TITOLO: La Programmazione ad Oggetti
<ul style="list-style-type: none"> • Esercitazioni aderenti alle unità didattiche sviluppate con la teoria • Creazione di classi nella programmazione • Esercizi con la metodologia della programmazione ad oggetti 	

	SISTEMA DI GESTIONE INTEGRATO QUALITÀ-ACCREDITAMENTO UNI EN ISO 9001:2015 - MANUALE OPERATIVO ACCREDITAMENTO	<h1 style="color: red;">PROGRAMMA SVOLTO</h1>	Cod. Mod. DS005
	I.I.S. PRIMO LEVI		Rev.01 Pag. 3 a 3 23.05.2022

ESERCITAZIONE N. 3	TITOLO: File di testo
<ul style="list-style-type: none"> • Esercitazioni aderenti alle unità didattiche sviluppate con la teoria • Scrittura e lettura da file 	

Torino, 08/06/2022

I Docenti

I Rappresentanti di Classe
